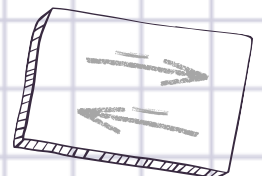
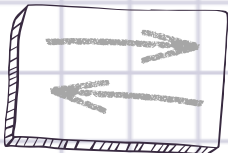
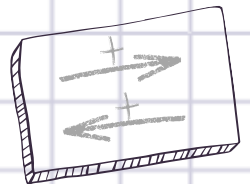
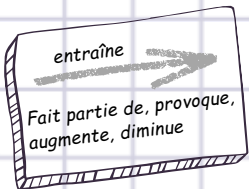
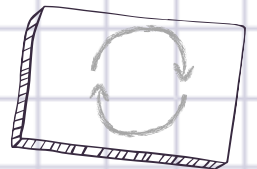
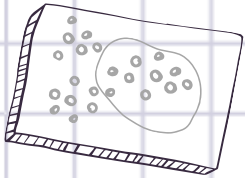
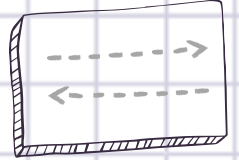
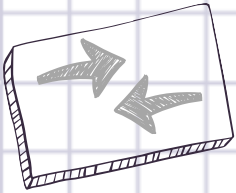


DESSINER UNE CARTE CONCEPTUELLE

Une carte conceptuelle, c'est comme une carte pour ton savoir.

Tu écris des mots importants et tu les relies avec des lignes ou des flèches.

On voit ainsi ce qui va ensemble, ce qui change et comment les choses ont une influence positive ou négative les unes sur les autres.



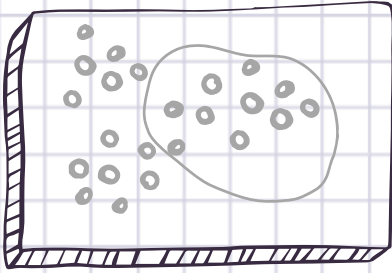
Cherche une camarade ou un camarade et montre ta carte conceptuelle.

Échangez vos cartes conceptuelles et expliquez vos idées.

Regardez ce qui est pareil et ce qui est différent.

Réfléchissez ensemble pourquoi il y a ces différences.

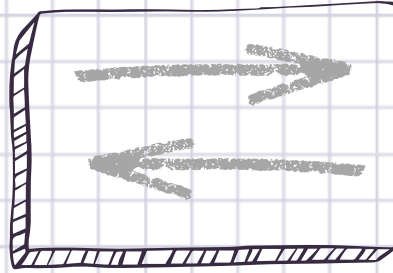
DESSINER UNE CARTE CONCEPTUELLE



1

Voir l'ensemble

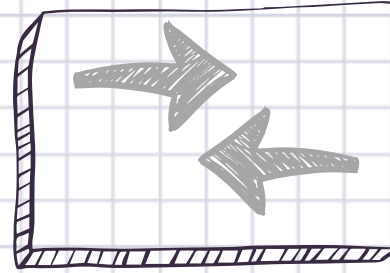
Avec un cercle, tu peux représenter un système ou un groupe.



2

Lien

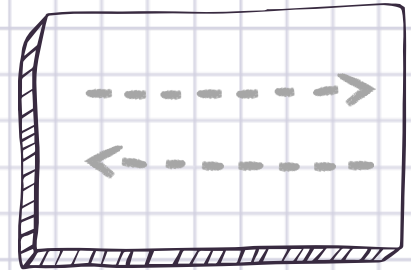
Avec une flèche simple, tu peux montrer ce qui est lié.



3

Effet

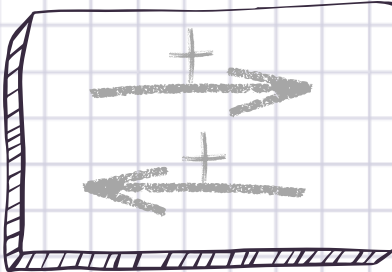
Avec des flèches épaisses, tu peux montrer un effet.



4

Changements

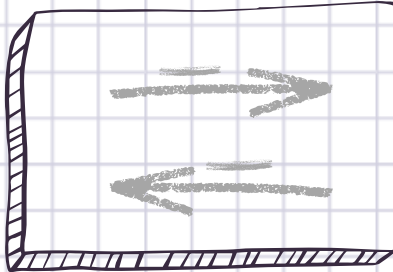
Avec une flèche en pointillés, tu peux montrer des changements.



5

Effet positif

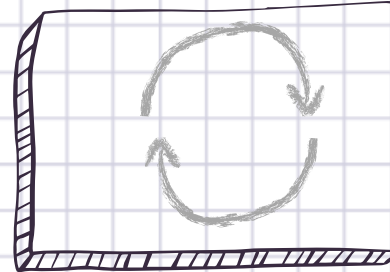
Avec un plus, tu peux montrer que quelque chose a un effet positif.



6

Effet négatif

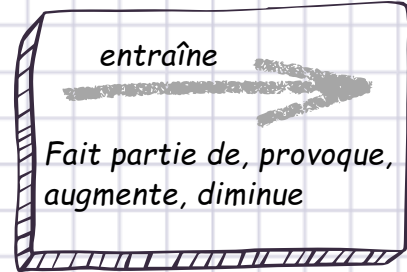
Avec un moins, tu peux montrer que quelque chose a un effet négatif.



5

Cycle

Avec des flèches rondes, tu peux montrer un cycle.



6

Étiquetage

Étiquette tes flèches pour montrer encore plus précisément ce qu'elles signifient.